

95 學年度數位內容科技與管理研究所碩士班專門課程開課架構示意圖

年級	修別	必修	選修
		科目 學分/學時	科目 學分/學時
一		研究方法 3/3 數位內容管理專題 3/3 數位內容設計專題 3/3 論文研討(一) 1/2 論文研討(二) 1/2	多媒體技術 3/3 資訊網路專題 3/3 創意美學與數位產品設計 3/3 數位內容發展策略 3/3 行動商務理論與實務 3/3 虛擬實境專題 3/3 數位遊戲與創新管理 3/3 資訊萃取與數位管理 3/3 資料探勘與知識發現 3/3 高等系統分析 3/3 高等計量研究 3/3 創新與科技管理專題 3/3 影像處理 3/3 人機介面設計 3/3 生產管理資訊系統 3/3 財務管理專題 3/3 系統動力學專題 3/3 多變量分析 3/3 人工智慧專題 3/3 模糊多目標決策 3/3 互動網路通訊專題 3/3 數位媒體之普及運算 3/3 網路電話與數位應用專題 3/3 行銷管理專題 3/3 供應鏈管理專題 3/3 網路行銷專題 3/3 科技與管理英文 3/3 行動網路與數位媒體專題 3/3 資訊科技在特教的應用專題 3/3 高等多媒體通訊專題 3/3 數位科技專案管理專題 3/3
		論文研討(三) 1/2 論文指導(一) 3/0 論文 0 (二上) 論文研討(四) 1/2 論文指導(二) 3/0 論文 0 (二下)	網路服務專題 3/3 資訊安全專題 3/3 企業策略與競爭力專題 3/3 國際經濟專題 3/3 數位學習專題 3/3 資料探勘與知識發現 3/3 數位內容與知識管理專題 3/3 故事創意發展專題 3/3 遊戲引擎專題 3/3 多媒體資料庫理論與實務 3/3 手持式設備系統設計 3/3 虛擬社群專題 3/3 資訊系統規劃專題 3/3 高速網路專題 3/3 設計樣板與程式設計 3/3 行動運算與應用 3/3 創業管理專題 3/3 電子金融商品與服務專題 3/3 知識管理與數位學習專題 3/3 投資學專題 3/3
二			

說明：

- 一、第一學期由主任導師指導選課；第二學期以後由研究生之指導教授指導選課。
- 二、除論文研討(一)，(二)，(三)，(四) (1學分) 及論文 (0學分) 外，其餘每一科目均為三學分。

- 三、第二學年以後，每學期至少須選修一門科目。
- 四、本所研究生若欲修習大學部教育學分，每學期最高以六學分為限（不含寒暑假所開課程），已通過學位論文口試者不受此限制；教育課程由教研所開設科目，有關選課請依原開單位注意選課。
- 五、論文指導(一)及論文指導(二)各3學分，必修、不計入畢業學分。
- 六、最低畢業學分：37 學分，凡選修本所開設科目（不限學期）一律可採認為本所畢業學分數。