

大學部「數位內容科技與管理」學程架構表

修別 學期	基礎課程	創意與美學課程	設計課程	管理課程
	科目 學分/學時	科目 學分/學時	科目 學分/學時	科目 學分/學時
一上	計算機概論 △C++程式語言設計(一) △Java 程式語言設計(一)	*設計美學(多媒體設計概論) 2D電腦繪圖(數位影像處理)		
一下	△C++程式語言設計(二) △Java 程式語言設計(二)	向量繪圖設計(電腦繪圖與設計/設計美學)	互動式網頁設計(網頁設計) Web 技術	企業管理
二上	*資料結構 *系統分析與設計	故事創意設計		財務管理(財務概論)
二下	*資料庫 *電腦網路	網際網路應用(電子商務) 多媒體系統設計		生產管理
三上	作業研究 管理資訊系統	△ 3D 動畫設計(一) △ 3D 電腦動畫(一)	虛擬實境 遊戲引擎 遊戲程式設計(一)	
三下		△3D 動畫設計(二) △3D 電腦動畫(二) *視覺傳達與設計 知識與創新管理	電腦圖學 遊戲程式設計(二) 角色造型設計	*資訊系統發展專題 I *數位內容發展專題 I *網路應用發展專題 I *知識管理發展專題 I *金融與投資發展專題 I *電子商務發展專題 I (6 選 1)
四上				*資訊系統發展專題 II *數位內容發展專題 II *網路應用發展專題 II *知識管理發展專題 II *金融與投資發展專題 II *電子商務發展專題 II (6 選 1)
四下				

註：

一、每科為三學分三學時。

二、「*」表示必修科目。

三、「△」表示二選一必修科目。

四、修滿上列課程三十學分(含所有必修學分)授予「數位內容科技與管理」學程證書。