

國立彰化師範大學資訊管理學系大學部 107 學年度入學學生課程架構

最低畢業學分數：非師培生 132 學分

壹、資訊管理組課程架構 (Information Management Division)

| 學年<br>修別   | 第一學年                 |      | 第二學年                                 |                  | 第三學年             |              | 第四學年       |  |                  |                  |        |  |                  |                  |
|--|----------------------|------|--------------------------------------|------------------|------------------|--------------|------------|--|------------------|------------------|--------|--|------------------|------------------|
|  | 學分                   | 學時   | 學分                                   | 學時               | 學分               | 學時           | 學分         | 學時   |                  |                  |        |  |                  |                  |
| 校<br>必<br>修<br>(28<br>學分)                            | 有關大學部共同課程，請參看本手冊之規定。 |      |                                      |                  |                  |              |            |  |                  |                  |        |  |                  |                  |
| 系<br>(組)<br>必<br>修<br>專<br>業<br>課<br>程<br>(72<br>學分) | 資訊系統                 | 第一學年 | 學分                                   | 學時               | 第二學年             | 學分           | 學時         | 第三學年   | 學分               | 學時               | 第四學年   | 學分   | 學時               |                  |
|  |                      | 上學期  |                                      |                  |                  |              |            | 管理資訊系統<br>系統分析與設計                                | 3<br>3           | 3<br>3           |        |  |                  |                  |
|  | 下學期                  |      |                                      | 資料庫              | 3                | 3            | UNIX 系統與應用 | 3  | 3                |                  |        |  |                  |                  |
|  | 資訊科技                 | 上學期  | 計算機概論<br><u>JAVA 程式語言<br/>設計(一)</u>  | 3<br>3           | 3<br>3           | C++程式語言設計(一) | 3          | 3  | 電腦網路<br>資料結構     | 3<br>3           | 3<br>3 |  |                  |                  |
|  |                      | 下學期  | <u>JAVA 程式語言<br/>設計(二)</u>           | 3                | 3                | C++程式語言設計(二) | 3          | 3  |                  |                  |        |  |                  |                  |
|  | 決策科學                 | 上學期  | 微積分(一)                               | 3                | 3                | 統計學(一)       | 3          | 3  |                  |                  |        |  |                  |                  |
|  |                      | 下學期  |                                      |                  | 統計學(二)           | 3            | 3          |  |                  |                  |        |  |                  |                  |
|  | 商管知識                 | 上學期  | 會計學(一)<br>會計學實習<br>(一)<br>經濟學(一)     | 3<br>0           | 3<br>2           |              |            |  |                  |                  |        | 企業經營實務   | 3                | 3                |
|  |                      | 下學期  | 企業概論<br>經濟學(二)<br>會計學(二)<br>會計學實習(二) | 3<br>3<br>3<br>0 | 3<br>3<br>3<br>2 |              |            | 企業資源規劃   | 3                | 3                |        |  |                  |                  |
|  | 資訊管理專題               | 上學期  |                                      |                  |                  |              |            |  |                  |                  |        | ●專題(甲)(二)<br>●專題(乙)(二)<br>●專題(丙)(二)<br>●專題(丁)(二) | 3<br>3<br>3<br>3 | 3<br>3<br>3<br>3 |
|  |                      | 下學期  |                                      |                  |                  |              |            | ●專題(甲)(一)<br>●專題(乙)(一)<br>●專題(丙)(一)<br>●專題(丁)(一) | 3<br>3<br>3<br>3 | 3<br>3<br>3<br>3 |        |  |                  |                  |

|            |      |                  |        |                                       |   |                                 |   |   |                                      |  |  |                                      |   |
|------------|------|------------------|--------|---------------------------------------|---|---------------------------------|---|---|--------------------------------------|--|--|--------------------------------------|---|
| 系(組)選修專業課程 | 資訊系統 |                  |        | 物件導向分析與設計<br>財務金融資訊系統                 | 3<br>3  | 3<br>3                          | 供應鏈管理<br>電子商務<br>資料庫實作<br>決策支援系統  | 3<br>3<br>3<br>3  | 3<br>3<br>3<br>3                     | 顧客關係管理<br>專家系統<br>資訊管理文獻導讀                               | 3<br>3<br>3  | 3<br>3<br>3                          |   |
|            | 資訊科技 |                  |        | 計算機結構<br>科技與管理英文<br>行動設備與網路技術<br>資訊安全 | 3<br>3<br>3<br>3  | 3<br>3<br>3<br>3                | 作業系統<br>演算法<br>網路程式設計<br>人工智慧<br>網路規劃<br>Web 技術<br>軟體工程<br>網路協定分析<br>實務 | 3<br>3<br>3<br>3<br>3<br>3<br>3<br>3  | 3<br>3<br>3<br>3<br>3<br>3<br>3<br>3 | 多媒體通訊技術<br>進階網路規劃<br>資訊服務產業專題<br>雲端運算實務<br>行動商務理論<br>與實務 | 3<br>3<br>3<br>3<br>3  | 3<br>3<br>3<br>3<br>3                |   |
|            | 決策科學 | 微積分(二)           | 3      | 3                                     | 管理數學<br>行銷管理  | 3<br>3                          | 3<br>3  | 作業研究<br>系統模擬<br>決策分析<br>系統動力學   | 3<br>3<br>3<br>3                     | 3<br>3<br>3<br>3   |  |                                      |   |
|            | 商管知識 |                  |        |                                       | 消費者行為<br>人力資源管理<br>組織行為<br>生產管理<br>財務管理<br><u>經典文學與領導</u><br><u>人工智慧與大數據之管理應用</u> | 3<br>3<br>3<br>3<br>3<br>3<br>3 | 3<br>3<br>3<br>3<br>3<br>3<br>3   | 網路金融與投資<br>專案管理<br>網路行銷<br>電子金融商品與服務<br>資訊與投資管理<br>資訊與投資決策<br>創新應用實務<br>企業實習<br>創新與科技管理 | 3<br>3<br>3<br>3<br>3<br>3<br>3<br>3 | 3<br>3<br>3<br>3<br>3<br>3<br>3<br>3                     | 商業自動化<br>投資學<br>投資學實務<br>服務業行銷<br>創業管理<br>資料庫行銷<br>電子化企業專題<br>電子商務實務<br>研討(全英文)<br><u>企業經營實務專題</u> | 3<br>3<br>3<br>3<br>3<br>3<br>3<br>3 | 3<br>3<br>3<br>3<br>3<br>3<br>3<br><u>3</u> |
|            | 數位內容 | 互動式網頁設計<br>多媒體導論 | 3<br>3 | 3<br>3                                | 3D 電腦動畫<br>多媒體系統設計<br>網頁視覺設計<br>數位攝影  | 3<br>3<br>3<br>3                | 3<br>3<br>3<br>3  | 虛擬實境<br>行動 App 設計<br>行動與網路應<br>用開發  | 3<br>3<br>3                          | 3<br>3<br>3  | 數位學習<br>人機互動與介面設計<br>畢業專題製作<br>多媒體遊戲機<br>開發實務  | 3<br>3<br>3<br>3                     | 3<br>3<br>3<br>3                            |

貳、數位內容科技與管理組課程架構 (Digital Content Technology and Management Division)

| 學年<br>修別         | 第一學年                 |     | 第二學年                                   |                  | 第三學年             |                          | 第四學年   |        | 學分   | 學時               |                  |           |   |   |
|------------------|----------------------|-----|--|------------------|------------------|--------------------------|--------|--------|--|------------------|------------------|-----------|---|---|
|                  | 學分                   | 學時  | 學分                                     | 學時               | 學分               | 學時                       | 學分     | 學時     |  |                  |                  |           |   |   |
| 校必修<br>(28學分)    | 有關大學部共同課程，請參看本手冊之規定。 |     |  |                  |                  |                          |        |        |  |                  |                  |           |   |   |
| 系(組)必修專業課程(72學分) | 基礎                   | 上學期 | 微積分(一)<br>經濟學(一)<br>會計學(一)<br>會計學實習(一) | 3<br>3<br>3<br>0 | 3<br>3<br>3<br>2 | 統計學(一)                   | 3<br>3 | 3<br>3 | 管理資訊系統<br>系統分析與設計                                | 3<br>3           | 3<br>3           |           |   |   |
|                  |                      | 下學期 | 企業概論                                   | 3                | 3                | 統計學(二)                   | 3      | 3      |  |                  |                  |           |   |   |
|                  | 資訊科技系統               | 上學期 | 計算機概論<br>JAVA 程式語言設計(一)                | 3<br>3           | 3<br>3           | C++程式語言設計(一)             | 3      | 3      | 電腦網路<br>資料結構                                     | 3<br>3           | 3<br>3           |           |   |   |
|                  |                      | 下學期 | JAVA 程式語言設計(二)                         | 3                | 3                | 資料庫<br>C++程式語言設計(二)      | 3<br>3 | 3<br>3 | UNIX 系統與應用                                       | 3                | 3                |           |   |   |
|                  | 遊戲與動畫                | 上學期 |  |                  |                  | 3D 動畫設計(一)               | 3      | 3      |  |                  |                  |           |   |   |
|                  |                      | 下學期 |  |                  |                  | 遊戲程式設計                   | 3      | 3      | 電腦圖學   | 3                | 3                |           |   |   |
|                  | 多媒體內容                | 上學期 |  |                  |                  |                          |        |        |  |                  |                  | ◎專題(甲)(二) | 3 | 3 |
|                  |                      | 下學期 | 多媒體設計<br>概論                            | 3                | 3                |                          |        |        | ◎專題(甲)(一)<br>◎專題(乙)(一)<br>◎專題(丙)(一)<br>◎專題(丁)(一) | 3<br>3<br>3<br>3 | 3<br>3<br>3<br>3 |           |   |   |
|                  | 系(組)選修專業課程           | 基礎  | 微積分(二)<br>經濟學(二)<br>會計學(二)<br>會計學實習(二) | 3<br>3<br>3<br>0 | 3<br>3<br>3<br>2 | 經典文學與領導<br>人工智慧與大數據之管理應用 | 3<br>3 | 3<br>3 | 電子商務<br>網路行銷<br>專案管理                             | 3<br>3<br>3      | 3<br>3<br>3      |           |   |   |

|      |       |                   |   |           |   |   |  |   |   |  |   |                             |          |   |   |   |   |   |
|------|-------|-------------------|---|-----------|---|---|--|---|---|--|---|-----------------------------|----------|---|---|---|---|---|
| 資訊科技 |       |                   |   | 行動設備與網路技術 | 3                                       | 3 | 資料庫實作<br>Web 技術<br>軟體工程<br>網路協定分析<br>實務    | 3 | 3 | 行動商務理論<br>與實務                                  | 3 | 3                           |          |   |   |   |   |   |
|      | 遊戲與動畫 | 數位影像處理            | 3 | 3         | 多媒體系統設計<br><u>3D 動畫設計</u><br><u>(二)</u> | 3 | 3  | 3 | 3 | 虛擬實境<br>故事創意與腳本設計<br>行動 App 設計<br>3D 遊戲引擎設計與開發 | 3 | 3                           | 線上遊戲程式設計 | 3 | 3   |   |   |   |
|      | 多媒體內容 | 互動式網頁設計<br>向量繪圖設計 | 3 | 3         | 3                                       | 3 | 角色造型設計<br>數位攝影<br>網頁視覺設計<br><u>設計傳達與實務</u> | 3 | 3 | 3  | 3 | 數位影音特效<br>企業實習<br>行動與網路應用開發 | 3        | 3 | 人機互動與介面設計<br>多媒體遊戲機<br>開發實務<br>畢業專題製作<br>數位學習 | 3 | 3 | 3 |

立彰化師範大學資訊管理學系 資訊管理組 學士班畢業條件(107 學年度入學學生適用)

107 年 5 月 16 日院務會議通過

| 畢業條件                                | <p>一、本系最低畢業學分為 132 學分，包含校必修 28 學分、系(組)必修 69 學分、選修 35 學分，不含教育學分、軍訓、體育及外語測驗檢定門檻、資訊能力檢定門檻。</p> <p>二、凡選修本系開設科目一律採認為本系畢業學分；修習系外開設科目，採認 9 學分為本系畢業學分。</p> <p>三、學生畢業前須通過外語檢定及資訊檢定測驗門檻：學生除應修滿學系應修學分外，同時須達本校定「外語能力」及「資訊能力」之基本要求，方具備畢業資格。詳細內容請見本校「學士學生外語能力畢業門檻實施辦法」、「資訊能力檢定畢業門檻實施辦法」。</p> <p>四、專題甲、乙、丙、丁(一)(二)為四選一之必修科目，(一)和(二)共六學分。</p> <p>五、校必修科目請參閱學校通識、軍訓及體育課程架構，並依規定修習。</p> <p>六、大三、大四學生所修習之研究所學分，皆列入大學部選修學分。</p> <p>七、修畢數位內容相關專業課達 30 學分，可提出申請「數位內容科技與管理學程證明書」。</p> <p>八、本系規定之擋修課程(先修課程需修過後，才能修後修課程)如下：</p> |                |      |        |        |        |        |        |        |        |        |      |        |                |                |              |              |
|-------------------------------------|--|----------------|------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|------|--------|----------------|----------------|--------------|--------------|
|                                     | <table border="1"> <thead> <tr> <th>先修課程</th> <th>後修課程</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>會計學(一)</td> <td>會計學(二)</td> </tr> <tr> <td>經濟學(一)</td> <td>經濟學(二)</td> </tr> <tr> <td>微積分(一)</td> <td>微積分(二)</td> </tr> <tr> <td>統計學(一)</td> <td>統計學(二)</td> </tr> <tr> <td>企業概論</td> <td>管理資訊系統</td> </tr> <tr> <td>JAVA 程式語言設計(一)</td> <td>JAVA 程式語言設計(二)</td> </tr> <tr> <td>C++程式語言設計(一)</td> <td>C++程式語言設計(二)</td> </tr> </tbody> </table>  | 先修課程           | 後修課程 | 會計學(一) | 會計學(二) | 經濟學(一) | 經濟學(二) | 微積分(一) | 微積分(二) | 統計學(一) | 統計學(二) | 企業概論 | 管理資訊系統 | JAVA 程式語言設計(一) | JAVA 程式語言設計(二) | C++程式語言設計(一) | C++程式語言設計(二) |
|                                     | 先修課程   | 後修課程           |      |        |        |        |        |        |        |        |        |      |        |                |                |              |              |
|                                     | 會計學(一)   | 會計學(二)         |      |        |        |        |        |        |        |        |        |      |        |                |                |              |              |
|                                     | 經濟學(一)   | 經濟學(二)         |      |        |        |        |        |        |        |        |        |      |        |                |                |              |              |
|                                     | 微積分(一)   | 微積分(二)         |      |        |        |        |        |        |        |        |        |      |        |                |                |              |              |
|                                     | 統計學(一)   | 統計學(二)         |      |        |        |        |        |        |        |        |        |      |        |                |                |              |              |
|                                     | 企業概論   | 管理資訊系統         |      |        |        |        |        |        |        |        |        |      |        |                |                |              |              |
|                                     | JAVA 程式語言設計(一)   | JAVA 程式語言設計(二) |      |        |        |        |        |        |        |        |        |      |        |                |                |              |              |
|                                     | C++程式語言設計(一)   | C++程式語言設計(二)   |      |        |        |        |        |        |        |        |        |      |        |                |                |              |              |
| 九、畢業總學分數之遠距教學課程學分數，不得超過畢業總學分數之二分之一。 |  |                |      |        |        |        |        |        |        |        |        |      |        |                |                |              |              |
| 輔系                                  | 選修本系為輔系者至少須修完系訂必修 45 學分。   |                |      |        |        |        |        |        |        |        |        |      |        |                |                |              |              |
| 雙主                                  | 選修本系為雙主修學位之一者須修完系訂必修 69 學分。  |                |      |        |        |        |        |        |        |        |        |      |        |                |                |              |              |

國立彰化師範大學資訊管理學系 數位內容科技與管理組 學士班畢業條件(107 學年度入學學生適用)

107 年 5 月 16 日院務會議通過

| 畢業條件 | <p>一、本系最低畢業學分為 132 學分，包含校必修 28 學分、系(組)必修 69 學分、選修 35 學分，不含教育學分、軍訓、體育及外語測驗檢定門檻、資訊能力檢定門檻。</p> <p>二、凡選修本系開設科目一律採認為本系畢業學分；修習系外開設科目，採認 9 學分為本系畢業學分。</p> <p>三、學生畢業前須通過外語檢定及資訊能力測驗門檻：學生除應修滿學系應修學分外，同時須達本校定「外語能力」及「資訊能力」之基本要求，方具備畢業資格。詳細內容請見本校「學士學生外語能力畢業門檻實施辦法」、「資訊能力檢定畢業門檻實施辦法」。</p> <p>四、專題甲、乙、丙、丁(一)(二)為四選一之必修科目，(一)和(二)共六學分。</p> <p>五、校必修科目請參閱學校通識、軍訓及體育課程架構，並依規定修習。</p> <p>六、大三、大四學生所修習之研究所學分，皆列入大學部選修學分。</p> <p>七、修畢數位內容相關專業課達 30 學分，可提出申請「數位內容科技與管理學程證明書」。</p> <p>八、本系規定之擋修課程(先修課程需修過後，才能修後修課程)如下：</p> |                          |      |        |        |        |        |                |                |              |              |            |            |
|------|--|--------------------------|------|--------|--------|--------|--------|----------------|----------------|--------------|--------------|------------|------------|
|      | <table border="1"> <thead> <tr> <th>先修課程</th> <th>後修課程</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>微積分(一)</td> <td>微積分(二)</td> </tr> <tr> <td>統計學(一)</td> <td>統計學(二)</td> </tr> <tr> <td>JAVA 程式語言設計(一)</td> <td>JAVA 程式語言設計(二)</td> </tr> <tr> <td>C++程式語言設計(一)</td> <td>C++程式語言設計(二)</td> </tr> <tr> <td>3D 動畫設計(一)</td> <td>3D 動畫設計(二)</td> </tr> </tbody> </table>  | 先修課程                     | 後修課程 | 微積分(一) | 微積分(二) | 統計學(一) | 統計學(二) | JAVA 程式語言設計(一) | JAVA 程式語言設計(二) | C++程式語言設計(一) | C++程式語言設計(二) | 3D 動畫設計(一) | 3D 動畫設計(二) |
|      | 先修課程   | 後修課程                     |      |        |        |        |        |                |                |              |              |            |            |
|      | 微積分(一)   | 微積分(二)                   |      |        |        |        |        |                |                |              |              |            |            |
|      | 統計學(一)   | 統計學(二)                   |      |        |        |        |        |                |                |              |              |            |            |
|      | JAVA 程式語言設計(一)   | JAVA 程式語言設計(二)           |      |        |        |        |        |                |                |              |              |            |            |
|      | C++程式語言設計(一)   | C++程式語言設計(二)             |      |        |        |        |        |                |                |              |              |            |            |
|      | 3D 動畫設計(一)   | 3D 動畫設計(二)               |      |        |        |        |        |                |                |              |              |            |            |
|      | 九、畢業總學分數之遠距教學課程學分數，不得超過畢業總學分數之二分之一。  |                          |      |        |        |        |        |                |                |              |              |            |            |
|      | 輔系   | 選修本系為輔系者至少須修完系訂必修 45 學分。 |      |        |        |        |        |                |                |              |              |            |            |
| 雙主   | 選修本系為雙主修學位之一者須修完系訂必修 69 學分。  |                          |      |        |        |        |        |                |                |              |              |            |            |

