

國立彰化師範大學資訊管理學系大學部 105 學年度入學學生課程架構

最低畢業學分數：非師培生 132 學分

壹、資訊管理組課程架構 (Information Management Division)

| 學年 修別 | 第一學年 | | 第二學年 | | 第三學年 | | 第四學年 | | | | | | |
|-----------------------|----------------------|------|---|------------------|------------------|---|-------------|--|------------------|------------------|--|------------------|------------------|
| | 學分 | 學時 | 學分 | 學時 | 學分 | 學時 | 學分 | 學時 | | | | | |
| 校(分)必 修 28 學 | 有關大學部共同課程，請參看本手冊之規定。 | | | | | | | | | | | | |
| 系必修專業課程(72學分) | 資訊系統 | 第一學年 | 學分 | 學時 | 第二學年 | 學分 | 學時 | 第三學年 | 學分 | 學時 | 第四學年 | 學分 | 學時 |
| | | 上學期 | | | | | | 管理資訊系統 系統分析與設計 | 3 3 | 3 3 | | | |
| | 下學期 | | | 資料庫 | 3 | 3 | UNIX 系統與應用 | 3 | 3 | | | | |
| | 資訊科技 | 上學期 | 計算機概論 | 3 | 3 | 資料結構 JAVA 程式語言設計(二) C++ 程式語言設計(二) | 3 3 3 | 3 3 3 | 電腦網路 | 3 | 3 | | |
| | | 下學期 | JAVA 程式語言設計 (一) C++ 程式語言設計 (一) | 3 3 | 3 3 | | 3 3 | 3 3 | | | | | |
| | 決策科學 | 上學期 | 商用微積分(一) | 3 | 3 | 統計學(一) | 3 | 3 | | | | | |
| | | 下學期 | | | 統計學(二) | 3 | 3 | | | | | | |
| | 商管知識 | 上學期 | 會計學(一) 會計學實習 (一) 經濟學(一) | 3 0 3 | 3 2 3 | | | | 3 | 3 | 企業經營實務 | 3 | 3 |
| | | 下學期 | 企業概論 經濟學(二) 會計學(二) 會計學實習(二) | 3 3 3 0 | 3 3 3 2 | | | 企業資源規劃 | 3 | 3 | 企業經營實務專題 | 3 | 3 |
| | 資訊管理專題 | 上學期 | | | | | | | | | ◎專題(甲)(二) ◎專題(乙)(二) ◎專題(丙)(二) ◎專題(丁)(二) | 3 3 3 3 | 3 3 3 3 |
| | | 下學期 | | | | | | ◎專題(甲)(一) ◎專題(乙)(一) ◎專題(丙)(一) ◎專題(丁)(一) | 3 3 3 3 | 3 3 3 3 | | | |

| | | | | | | | | | | | | | |
|---------------------------------|------|------------------|--------|--|--|---------------------------------|---|---|--------------------------------------|--|---|--------------------------------------|--------------------------------------|
| 系 選 修 專 業 課 程 | 資訊系統 | | | 物件導向分析與設計 財務金融資訊系統 | 3 3 | 3 3 | 供應鏈管理 電子商務 資料庫實作 決策支援系統 | 3 3 3 3 | 3 3 3 3 | 顧客關係管理 專家系統 資訊管理文獻導讀 | 3 3 3 | 3 3 3 | |
| | 資訊科技 | | | 計算機結構 科技與管理英文 行動設備與網路技術 <u>資訊安全</u> | 3 3 3 3 | 3 3 3 3 | 作業系統 演算法 網路程式設計 人工智慧 網路規劃 Web 技術 軟體工程 <u>網路協定分析</u> <u>實務</u> | 3 3 3 3 3 3 3 3 | 3 3 3 3 3 3 3 3 | 多媒體通訊技術 進階網路規劃 資訊服務產業專題 雲端運算實務 行動商務理論 與實務 | 3 3 3 3 3 | 3 3 3 3 3 | |
| | 決策科學 | 商用微積分(二) | 3 | 3 | 管理數學 行銷管理 | 3 3 | 3 3 | 作業研究 系統模擬 決策分析 系統動力學 | 3 3 3 3 | | | | |
| | 商管知識 | | | | 消費者行為 人力資源管理 組織行為 生產管理 財務管理 <u>典文學與領導</u> <u>人工智慧與大</u> <u>數據之管理應</u> <u>用</u> | 3 3 3 3 3 3 3 | 3 3 3 3 3 3 3 | 網路金融與投資 專案管理 網路行銷 電子金融商品與服務 資訊與投資管理 資訊與投資決策 創新應用實務 企業實習 創新與科技管理 | 3 3 3 3 3 3 3 3 | 3 3 3 3 3 3 3 3 | 商業自動化 投資學 投資學實務 服務業行銷 創業管理 資料庫行銷 電子化企業專題 電子商務實務 研討(全英文) | 3 3 3 3 3 3 3 3 | 3 3 3 3 3 3 3 3 |
| | 數位內容 | 互動式網頁設計 多媒體導論 | 3 3 | 3 3 | <u>3D 電腦動畫</u> 多媒體系統設計 網頁視覺設計 數位攝影 | 3 3 3 3 | 3 3 3 3 | 虛擬實境 行動 App 設計 <u>行動與網路應</u> <u>用開發</u> | 3 3 3 | 3 3 3 | 數位學習 人機互動與介面設計 畢業專題製作 多媒體遊戲機 開發實務 | 3 3 3 3 | 3 3 3 3 |

貳、數位內容科技與管理組課程架構 (Digital Content Technology and Management Division)

| 學年 修別 | | 第一學年 | | 第二學年 | | 第三學年 | | 第四學年 | | | | | | |
|---------------|----------|----------------------|--|------------------|------------------|---------------------------------------|-------------|-------------------|--|------------------|------------------|--|------------------|------------------|
| | | 學分 | 學時 | 學分 | 學時 | 學分 | 學時 | 學分 | 學時 | | | | | |
| 校必修 (28學分) | | 有關大學部共同課程，請參看本手冊之規定。 | | | | | | | | | | | | |
| 系必修專業課程(72學分) | 基礎 | 上學期 | 商用微積分(一) 經濟學(一) 會計學(一) 會計學實習(一) | 3 3 3 0 | 3 3 3 2 | 統計學(一) | 3 3 | 管理資訊系統 系統分析與設計 | 3 3 | 3 3 | | | | |
| | | 下學期 | 企業概論 | 3 | 3 | 統計學(二) | 3 3 | | | | | | | |
| | 資訊科技(系統) | 上學期 | 計算機概論 | 3 | 3 | 資料結構 JAVA程式語言設計(二) C++程式語言設計(二) | 3 3 3 | 3 3 | 電腦網路 | 3 | 3 | | | |
| | | 下學期 | JAVA程式語言設計(一) C++程式語言設計(一) | 3 3 | 3 3 | 資料庫 | 3 | 3 | UNIX系統與應用 | 3 | 3 | | | |
| | 遊戲與動畫 | 上學期 | | | | 3D動畫設計(一) | 3 | 3 | | 3 3 | 3 3 | | | |
| | | 下學期 | | | | 3D動畫設計(二) 遊戲程式設計 | 3 3 | 3 3 | 電腦圖學 | 3 | 3 | | | |
| | 多媒體內容 | 上學期 | | | | | | | | | | ◎專題(甲)(二) ◎專題(乙)(二) ◎專題(丙)(二) ◎專題(丁)(二) | 3 3 3 3 | 3 3 3 3 |
| | | 下學期 | 多媒體設計概論 | 3 | 3 | | | | ◎專題(甲)(一) ◎專題(乙)(一) ◎專題(丙)(一) ◎專題(丁)(一) | 3 3 3 3 | 3 3 3 3 | | | |

| | | | | | | | | | | | | | |
|---------|-------|-------------------------------------|---|---|---------------------------------|---|---|--|---|---|---|---|---|
| 系選修專業課程 | 基礎 | 商用微積分(二) | 3 | 3 | <u>經典文學與領導</u> | 3 | 3 | 電子商務 網路行銷 專案管理 | 3 | 3 | | | |
| | | 經濟學(二) | 3 | 3 | <u>人工智慧與大數據之管理應用</u> | 3 | 3 | | | | | | |
| | | 會計學(二) | 3 | 3 | | | | | | | | | |
| | | 會計學實習(二) | 0 | 2 | | | | | | | | | |
| | 資訊科技 | | | | 行動設備與網路技術 | 3 | 3 | 資料庫實作 Web 技術 軟體工程 <u>網路協定分析實務</u> | 3 | 3 | 行動商務理論與實務 | 3 | 3 |
| | 遊戲與動畫 | 數位影像處理 | 3 | 3 | 多媒體系統設計 <u>3D 遊戲引擎設計與開發</u> | 3 | 3 | 虛擬實境 故事創意與腳本設計 行動 App 設計 | 3 | 3 | 線上遊戲程式設計 | 3 | 3 |
| | 多媒體內容 | <u>互動式網頁設計</u> 設計傳達與實務 向量繪圖設計 | 3 | 3 | 角色造型設計 數位攝影 <u>網頁視覺設計</u> | 3 | 3 | 數位影音特效 企業實習 <u>行動與網路應用開發</u> | 3 | 3 | <u>人機互動與介面設計</u> 多媒體遊戲機開發實務 畢業專題製作 <u>數位學習</u> | 3 | 3 |