

國立彰化師範大學資訊管理學系大學部 105 學年度入學學生課程架構

最低畢業學分數：非師培生 132 學分

壹、資訊管理組課程架構 (Information Management Division)

學年 修別	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年						
	學分	學時	學分	學時	學分	學時	學分	學時					
校(分)必 修 28 學	有關大學部共同課程，請參看本手冊之規定。												
系必修專業課程(72學分)	資訊系統	第一學年	學分	學時	第二學年	學分	學時	第三學年	學分	學時	第四學年	學分	學時
		上學期						管理資訊系統 系統分析與設計	3	3			
	下學期			資料庫	3	3	UNIX 系統與應用	3	3				
	資訊科技	上學期	計算機概論	3	3	資料結構 JAVA 程式語言設計(二) C++ 程式語言設計(二)	3	3	電腦網路	3	3		
		下學期	JAVA 程式語言設計 (一) C++ 程式語言設計 (一)	3	3		3	3		3	3		
	決策科學	上學期	商用微積分(一)	3	3	統計學(一)	3	3					
		下學期			統計學(二)	3	3						
	商管知識	上學期	會計學(一) 會計學實習 (一) 經濟學(一)	3	3				3	3	企業經營實務	3	3
		下學期	企業概論 經濟學(二) 會計學(二) 會計學實習(二)	3	3			企業資源規劃	3	3	企業經營實務專題	3	3
	資訊管理專題	上學期									◎專題(甲)(二) ◎專題(乙)(二) ◎專題(丙)(二) ◎專題(丁)(二)	3	3
		下學期						◎專題(甲)(一) ◎專題(乙)(一) ◎專題(丙)(一) ◎專題(丁)(一)	3	3			

系(組)選修專業課程	資訊系統			物件導向分析與設計 財務金融資訊系統	3 3	3 3	供應鏈管理 電子商務 資料庫實作系統 決策支援系統	3 3 3 3	3 3 3 3	顧客關係管理 專家系統 資訊管理文獻導讀	3 3 3	3 3 3	
	資訊科技			計算機結構 科技與管理英文 行動設備與網路技術 <u>資訊安全</u>	3 3 3 3	3 3 3 3	作業系統 演算法 網路程式設計 人工智慧 網路規劃 Web 技術 軟體工程	3 3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3 3	多媒體通訊技術 進階網路規劃 資訊服務產業專題 雲端運算實務 行動商務理論 與實務	3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3	
	決策科學	商用微積分(二)	3	3	管理數學 行銷管理	3 3	3 3	作業研究 系統模擬 決策分析 系統動力學	3 3 3 3				
	商管知識				消費者行為 人力資源管理 組織行為 生產管理 財務管理	3 3 3 3 3	3 3 3 3 3	網路金融與投資 專案管理 網路行銷 電子金融商品與服務 資訊與投資管理 資訊與投資決策 創新應用實務 企業實習 創新與科技管理	3 3 3 3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3 3 3 3	商業自動化 投資學 投資學實務 服務業行銷 創業管理 資料庫行銷 電子化企業專題 電子商務實務 研討(全英文)	3 3 3 3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3 3 3 3
	數位內容	互動式網頁設計 多媒體導論	3 3	3 3	<u>3D 電腦動畫</u> 多媒體系統設計 網頁視覺設計 數位攝影	3 3 3 3	3 3 3 3	虛擬實境 行動 App 設計 <u>行動與網路應 用開發</u>	3 3 3	3 3 3	數位學習 人機互動與介面設計 畢業專題製作 多媒體遊戲機 開發實務	3 3 3 3 3	3 3 3 3 3

資訊科技				行動設備與網路技術	3	3	資料庫實作 Web 技術 軟體工程	3 3 3	3 3 3	行動商務理論 與實務	3 3	3 3	
	遊戲與動畫	數位影像處理	3	3	多媒體系統設計 <u>3D 遊戲引擎設計與開發</u>	3	3	虛擬實境 故事創意與腳本設計 行動 App 設計	3 3 3	3 3 3	線上遊戲程式設計	3 3	3 3
	多媒體內容	互動式網頁設計 設計傳達與 實務 向量繪圖設計	3 3 3	3 3 3	角色造型設計 數位攝影 <u>網頁視覺設計</u>	3 3 3	3 3 3	數位影音特效 企業實習 <u>行動與網路應用開發</u>	3 3 3	3 3 3	<u>人機互動與介面設計</u> 多媒體遊戲機 開發實務 畢業專題製作 <u>數位學習</u>	3 3 3 3	3 3 3 3