

國立彰化師範大學資訊管理學系大學部 103 學年度入學學生課程架構

最低畢業學分數：非師培生 132 學分

壹、資訊管理組課程架構 (Information Management Division)

學 年 修別	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年						
	學分	學時	學分	學時	學分	學時	學分	學時					
校 必 修 (28 學 分)		有關大學部共同課程，請參看本手冊之規定。											
系 必 修 專 業 課 程 (13 學 分)	資訊系統	上學期					管理資訊系統 系統分析與設計	3 3	3 3				
		下學期			資料庫	3	3	UNIX 系統與應用	3	3			
	資訊科技	上學期	計算機概論	3	3	資料結構 JAVA 程式語言設計 (二) C++ 程式語言設計 (二)	3 3 3	3 3 3	電腦網路	3	3		
		下學期	JAVA 程式語言設計 (一) C++ 程式語言設計 (一)	3 3	3 3								
	法策科學	上學期	商用微積分 (一)	3	3	統計學(一)	3	3					
		下學期				統計學(二)	3	3					
	商管知識	上學期	會計學(一) 會計學實習 (一) 經濟學(一)	3 0 3	3 2 3				3 3		企業經營實務	3	3
		下學期	企業概論 經濟學(二) 會計學(二) 會計學實習 (二)	3 3 3 0	3 3 3 2			企業資源規劃	3	3	企業經營實務專題	3	3

資訊管理專題	上學期									●專題(甲)(二) ●專題(乙)(二) ●專題(丙)(二) ●專題(丁)(二)	3	3
	下學期									●專題(甲)(一) ●專題(乙)(一) ●專題(丙)(一) ●專題(丁)(一)	3	3
系(組)選修專業課程	資訊系統			物件導向分析與設計 財務金融資訊系統	3 3	3 3	供應鏈管理 電子商務 資料庫實作 決策支援系統	3 3 3 3	3 3 3 3	顧客關係管理 專家系統 資訊管理文獻導讀	3 3 3	3 3 3
	資訊科技			計算機結構 科技與管理英文 行動設備與網路技術 <u>資訊安全</u>	3 3 3 3	3 3 3 3	作業系統 演算法 網路程式設計 人工智慧 網路規劃 Web技術 <u>軟體工程</u>	3 3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3 3	多媒體通訊技術 進階網路規劃 資訊服務產業專題 雲端運算實務 行動商務理論 與實務	3 3 3 3 3	3 3 3 3 3
	決策科學	商用微積分 (二)	3	3	管理數學 行銷管理	3 3	3 3	作業研究 系統模擬 決策分析 系統動力學	3 3 3 3	3 3 3 3		
	商管知識			消費者行為 人力資源管理 組織行為 生產管理 財務管理	3 3 3 3 3	3 3 3 3 3	網路金融與投資 專案管理 網路行銷 電子金融商品與服務 資訊與投資管理 資訊與投資決 策 創新應用實務 企業實習 創新與科技管 理	3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3 3 3	商業自動化 投資學 投資學實務 服務業行銷 創業管理 資料庫行銷 電子化企業專題 電子商務實務 研討(全英文)	3 3 3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3 3 3
	數位內容	互動式網頁設計 多媒體導論	3 3	3 3	3D電腦動畫(一) 多媒體系統設計 3D電腦動畫(二) 網頁視覺設計 數位攝影	3 3 3 3 3	3 3 3 3 3	虛擬實境 行動App設計 <u>行動與網路應用 開發</u>	3 3 3	3 3 3	數位學習 人機互動與介面設計 畢業專題製作 多媒體遊戲機 開發實務	3 3 3 3

貳、數位內容科技與管理組課程架構 (Digital Content Technology and Management Division)

學年 修別	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		學分	學時						
	學分	學時	學分	學時	學分	學時	學分	學時								
校必修 (28學分)	有關大學部共同課程，請參看本手冊之規定。															
系必修專業課程 (72學分)	基礎	上學期	商用微積分(一) 經濟學(一) 會計學(一) 會計學實習(一)	3 3 3 0	3 3 3 2	統計學(一)	3 3	3 3	管理資訊系統 系統分析與設計	3 3	3 3					
		下學期	企業概論	3	3	統計學(二)	3	3								
	資訊科技(系統)	上學期	計算機概論	3	3	資料結構 JAVA程式語言設計(二) C++程式語言設計(二)	3 3 3	3 3 3	電腦網路	3	3					
		下學期	JAVA程式語言設計(一) C++程式語言設計(一)	3 3	3 3	資料庫	3	3	UNIX系統與應用	3	3					
	遊戲與動畫	上學期				3D動畫設計(一)	3	3		3	3					
		下學期				3D動畫設計(二) 遊戲程式設計	3 3	3 3	電腦圖學	3	3					
	多媒體內容	上學期											●專題(甲)(二) ●專題(乙)(二) ●專題(丙)(二) ●專題(丁)(二)	3 3 3 3	3 3 3 3	
		下學期	多媒體設計概論	3	3				●專題(甲)(一) ●專題(乙)(一) ●專題(丙)(一) ●專題(丁)(一)	3 3 3 3	3 3 3 3					
系(組)選修專業課程	基礎	商用微積分(二) 經濟學(二)	3 3	3 3			3 3	電子商務 網路行銷 專案管理	3 3 3	3 3 3						

	資訊科技			行動設備與網路技術	3	3	資料庫實作 Web 技術 <u>軟體工程</u>	3 3 3	3 3 3	人機互動與介面設計 數位學習 行動商務理論與實務	3 3 3	3 3 3	
	遊戲與動畫	數位影像處理	3	3	多媒體系統設計	3 3	3 3	虛擬實境 故事創意與腳本設計 行動 App 設計	3 3 3	3 3 3	線上遊戲程式設計 3D 遊戲引擎設計與開發	3 3	3 3
	多媒體內容	互動式網頁設計 設計傳達與實務 向量繪圖設計	3 3 3	3 3 3	角色造型設計 數位攝影	3 3	3 3	數位影音特效 企業實習	3 3	3 3	多媒體遊戲機開發實務 畢業專題製作	3 3	3 3