

國立彰化師範大學數位內容科技與管理碩士班 102 學年度入學學生課程架構
最低畢業學分數 40 學分

學年		第一學年		第二學年								
		學分	學時	學分	學時							
修別	核心課程	上學期	行動與電子商務專題	3	3	數位學習專題	3	3				
		下學期	數位設計美學與創意專題 高等遊戲設計專題	3 3	3 3							
	其他	上學期	研究方法 數位內容科技與管理專題(一)	3 1	3 2	論文指導(一) 數位內容科技與管理專題(三)	3 1	0 2				
		下學期	數位內容科技與管理專題(二)	1	2	論文指導(二) 數位內容科技與管理專題(四) 論文	3 1 0	0 2 0				
共同必修(19學分)	其他	上學期	研究與科技管理專題 財務管理專題 投資學專題 系統動力學專題 電子商務專題 生產管理資訊系統 物流管理專題 企業資源規劃 資訊與投資管理專題	3 3 3 3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3 3 3 3	電子金融商品與服務專題 虛擬社群專題 知識管理專題 供應鏈管理專題 電子化企業專題 資訊科技與組織 網路金融投資專題 數位課程體建構專題 資訊服務產業專題 資訊科技專案管理專題 資訊與投資管理專題	3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3				
		設計類(至少兩門)	不分年級彈性選修	人機互動與介面設計 多媒體設計專題 視覺語言設計 高等動畫設計 3D 動畫設計專題	3 3 3 3 3	3 3 3 3 3	設計企劃專題 設計管理與實務專題 故事創意發展專題 遊戲與動畫設計專題 設計樣版與程式設計	3 3 3 3 3	3 3 3 3 3			
			行動商務與運算	不分年級彈性選修	網路行銷專題 多媒體通訊協定專題 資訊網路專題 資訊視覺化與網路傳播	3 3 3 3	3 3 3 3	手持式設備專題 網路服務開發專題 資訊安全專題 網站整合應用專題 平行處理技術與應用專題	3 3 3 3 3	3 3 3 3 3		
				遊戲與多媒體動畫	不分年級彈性選修	機器學習與數位遊戲 電子遊戲模擬平台專題 多媒體內容展現技術專題	3 3 3	3 3 3	遊戲引擎專題 高等網路專題 電腦圖形與互動技術 高階遊戲運算式貼圖	3 3 3 3	3 3 3 3	
					其他	不分年級彈性選修	科技與管理英文 電腦視覺	3 3	3 3	數位教學設計專題 智慧型代理人 擴充實境在數位遊戲之應用	3 3 3	3 3 3
						不分年級彈性選修						
		選修專業課程	其他	不分年級彈性選修								
				不分年級彈性選修								
				不分年級彈性選修								
				不分年級彈性選修								
不分年級彈性選修												