

國立彰化師範大學資訊管理學系大學部 101 學年度入學學生課程架構

最低畢業學分數：非師培生 132 學分

壹、資訊管理組課程架構 (Information Management Division)

學 年 修 別	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年							
	學分	學時	學分	學時	學分	學時	學分	學時						
校 必 修 (28 學 分)		有關大學部共同課程，請參看本手冊之規定。												
系 必 修 專 業 課 程 (69 學 分)	資訊系統	上學期					管理資訊系統 系統分析與設計	3 3	3 3					
		下學期			資料庫	3	3	UNIX 系統與應用	3	3				
	資訊科技	上學期	計算機概論	3	3	資料結構 ◎JAVA 程式語言設計 (二) ◎C++ 程式語言設計 (二)	3 3 3	3 3 3	電腦網路	3	3			
		下學期	◎JAVA 程式語言設計 (-)	3	3									
			◎C++ 程式語言設計 (-)	3	3									
	法政科學	上學期	商用微積分 (一)	3	3	統計學(一)	3	3						
		下學期	商用微積分 (二)	3	3	統計學(二)	3	3						
	商管知識	上學期	會計學(一) 會計學實習 (一) 經濟學(一) 企業概論	3 0 3 3	3 2 3 3				創新與科技管 理	3	3	企業經營實務	3	3
		下學期	經濟學(二)	3	3			企業資源規劃	3	3	企業經營實務專題	3	3	





貳、數位內容科技與管理組課程架構 (Digital Content Technology and Management Division)

學年 修別	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年							
	學分	學時	學分	學時	學分	學時	學分	學時						
校必修 (28學分)	有關大學部共同課程，請參看本手冊之規定。													
系必修專業課程(20學分)	基礎	上學期	商用微積分(一)	3	3	統計學(一)	3	3	管理資訊系統	3	3			
		下學期	商用微積分(二)	3	3	統計學(二)	3	3						
	資訊科技	上學期	計算機概論	3	3	資料結構 JAVA程式語言設計(二) C++程式語言設計(二)	3 3 3	3 3 3	電腦網路 系統分析與設計	3 3	3 3	數位學習	3	3
		下學期	JAVA程式語言設計(一) C++程式語言設計(一)	3 3	3 3	資料庫	3	3						
	遊戲與動畫	上學期				3D 動畫設計(一)	3	3	遊戲程式設計(一)	3 3	3 3			
		下學期				3D 動畫設計(二)	3	3	遊戲程式設計(二) 電腦圖學	3	3			
多媒體內容	上學期										<ul style="list-style-type: none"> <li>●電子與行動商務專題(二)</li> <li>●數位學習專題(二)</li> <li>●遊戲設計專題(二)</li> <li>●多媒體動畫專題(二)</li> </ul>	3 3 3 3	3 3 3 3	
	下學期	多媒體設計概論	3	3				<ul style="list-style-type: none"> <li>●電子與行動商務專題(一)</li> <li>●數位學習專題(一)</li> <li>●遊戲設計專題(一)</li> <li>●多媒體動畫專題(一)</li> </ul>	3 3 3 3	3 3 3 3	畢業專題製作	3	3	
系選修專業課程 (至少10學分)	基礎	數位影像處理 向量繪圖 設計	3 3	3 3				電子商務 網路行銷 專案管理 UNIX 系統與應用	3 3 3 3	3 3 3 3				

	資訊科技						資料庫實作 Web 技術 行動設備與網路技術	3 3 3	3 3 3	行動運算與應用 人機互動與介面設計	3 3	3 3
	遊戲與動畫			多媒體系統設計	3	3	虛擬實境 故事創意與腳本設計	3 3	3 3	線上遊戲程式設計 3D 遊戲引擎設計與開發	3 3	3 3
	多媒體內容	互動式網頁設計 設計傳達 與實務	3 3	3 3	角色造型設計 數位攝影	3 3	3 3	數位影音特效	3	3	多媒體遊戲機 開發實務	3