

國立彰化師範大學資訊管理學系大學部 100 學年度入學學生課程架構

最低畢業學分數：非師培生 132 學分

壹、資訊管理組課程架構 (Information Management Division)

學 年 修別	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年							
	學分	學時	學分	學時	學分	學時	學分	學時						
校 必 修 (28 學 分)		有關大學部共同課程，請參看本手冊之規定。												
系 必 修 專 業 課 程 (69 學 分)	資訊系統	上學期					管理資訊系統 系統分析與設計	3 3	3 3					
		下學期			資料庫	3	3	UNIX 系統與應用	3	3				
	資訊科技	上學期	計算機概論	3	3	資料結構 ◎JAVA 程式語言設計 (二) ◎C++ 程式語言設計 (二)	3 3 3	3 3 3	電腦網路	3	3			
		下學期	◎JAVA 程式語言設計 (-) ◎C++ 程式語言設計 (-)				3 3	3 3		3	3			
	法政科學	上學期	商用微積分 (一)	3	3	統計學(一)	3	3						
		下學期	商用微積分 (二)	3	3	統計學(二)	3	3						
	商管知識	上學期	會計學(一) 會計學實習 (一) 經濟學(一) 企業概論	3 0 3 3	3 2 3 3				創新與科技管 理	3	3	企業經營實務	3	3
		下學期	經濟學(二)	3	3				企業資源規劃	3	3	企業經營實務專題	3 3	3 3

數位內容	互動式網頁設計	3	3	3D 電腦動畫(一)	3	3	虛擬實境	3	3	數位學習	3	3
	多媒體設計	3	3	多媒體系統設計	3	3	遊戲程式設計(一)	3	3	人機互動與介面設計	3	3
其他	美學			3D 電腦動畫(二)	3	3	JAVA 專題(一)	3	3	畢業專題製作	3	3
	多媒體導論	3	3	網頁視覺設計	3	3	遊戲媒體設計與開發(一)	3	3	多媒體遊戲機開發實務	3	3
				行動遊戲程式設計	3	3	JAVA 專題(二)	3	3			
							遊戲程式設計(二)	3	3			
							遊戲媒體設計與開發(二)	3	3			
							英語聽力(一)	2	2	雲端運算實務	3	3
							英語聽力(二)	2	2			
							英語會話(一)	2	2			
							英語會話(二)	2	2			
							英語閱讀(一)	2	2			
							英語閱讀(二)	2	2			
							英語寫作(一)	2	2			
							英語寫作(二)	2	2			

貳、數位內容科技與管理組課程架構 (Digital Content Technology and Management Division)

學年 修別	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年									
	學分	學時	學分	學時	學分	學時	學分	學時								
校必修 (28學分)	有關大學部共同課程，請參看本手冊之規定。															
系必修專業課程(81學分)	基礎	上學期	商用微積分(一)	3	3	統計學(一)	3	3	管理資訊 <u>系統分析與設計</u>	3	3					
		下學期	商用微積分(二)	3	3	統計學(二)	3	3								
	資訊科技	上學期	計算機概論	3	3	資料結構 <u>JAVA程式語言設計(二)</u> <u>C++程式語言設計(二)</u>	3	3	3	3	電腦網路	3	3	數位學習	3	3
		下學期	<u>JAVA程式語言設計(一)</u> <u>C++程式語言設計(一)</u>	3	3	3	3	資料庫	3	3						
	遊戲與動畫	上學期				3D 動畫設計(一)	3	3	3	3	遊戲程式設計(一)	3	3			
		下學期				3D 動畫設計(二)	3	3	3	3	遊戲程式設計(二) <u>電腦圖學</u>	3	3			
多媒體內容	上學期	數位影像處理	3	3									●電子與行動商務專題(二) ●數位學習專題(二) ●遊戲設計專題(二) ●多媒體動畫專題(二)	3	3	
	下學期	多媒體設計概論 向量繪圖設計	3	3						●電子與行動商務專題(一) ●數位學習專題(一) ●遊戲設計專題(一) ●多媒體動畫專題(一) <u>故事創意與腳本設計</u>	3	3	3	3	畢業專題製作	3

系 選 修 專 業 課 程 (至少17學分)	基礎			遊戲數學	3	3	電子商務 網路行銷 專案管理 UNIX系統與應用	3 3 3 3	3 3 3 3					
	資訊科技						JAVA 專題(一) 資料庫實作 JAVA 專題(二) Web 技術 行動設備與網路技術	3 3 3 3 3	3 3 3 3 3	行動運算與應用 人機互動與介面設計	3 3	3 3		
	遊戲與動畫			多媒體系統設計	3 3	3 3	虛擬實境 高階遊戲運算 式貼圖實務 遊戲媒體設計與開發(一) 遊戲互動設計 遊戲媒體設計與開發(二) 行動遊戲程式設計	3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3	線上遊戲程式設計	3	3		
	多媒體內容	互動式網頁設計	3	3	角色造型設計 網頁視覺設計	3 3	3 3	遊戲與動畫角色設計 遊戲創意設計 數位影音特效 進階網頁規劃與設計 3D 角色動畫 3D 遊戲實務製作專題(一)	3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3	3D 遊戲實務製作專題(二) 作品集設計 多媒體遊戲機開發實務	3 3 3	3 3 3	
	其他						英語聽力(一) 英語聽力(二) 英語會話(一) 英語會話(二) 英語閱讀(一) 英語閱讀(二) 英語寫作(一) 英語寫作(二)	2 2 2 2 2 2 2 2	2 2 2 2 2 2 2 2					