

國立彰化師範大學數位內容科技與管理碩士班 100 學年度入學學生課程架構  
最低畢業學分數 40 學分

| 學年        |           | 第一學年        |                         | 第二學年   |                         |                                 |             |             |
|-----------|-----------|-------------|-------------------------|--------|-------------------------|---------------------------------|-------------|-------------|
|           |           | 學分          | 學時                      | 學分     | 學時                      |                                 |             |             |
| 修別        | 核心課程      | 上學期         | 行動與電子商務專題               | 3      | 3                       | 數位學習專題                          | 3           | 3           |
|           |           | 下學期         | 數位設計美學與創意專題<br>高等遊戲設計專題 | 3<br>3 | 3<br>3                  |                                 |             |             |
|           | 其他        | 上學期         | 研究方法<br>數位內容科技與管理專題(一)  | 3<br>1 | 3<br>2                  | 論文指導(一)<br>數位內容科技與管理專題(三)       | 3<br>1      | 0<br>2      |
|           |           | 下學期         | 數位內容科技與管理專題(二)          | 1      | 2                       | 論文指導(二)<br>數位內容科技與管理專題(四)<br>論文 | 3<br>1<br>0 | 0<br>2<br>0 |
| 選修專業課程    | 管理類(必選兩門) |             | 創新與科技管理專題               | 3      | 3                       | 電子金融商品與服務專題                     | 3           | 3           |
|           |           |             | 財務管理專題                  | 3      | 3                       | 虛擬社群專題                          | 3           | 3           |
|           |           |             | 投資學專題                   | 3      | 3                       | 知識管理專題                          | 3           | 3           |
|           |           |             | 系統動力學專題                 | 3      | 3                       | 供應鏈管理專題                         | 3           | 3           |
|           |           |             | 電子商務專題                  | 3      | 3                       | 電子化企業專題                         | 3           | 3           |
|           |           |             | 3                       | 3      |                         |                                 |             |             |
| 設計類(必選兩門) | 不分年級彈性選修  |             | 人機互動與介面設計               | 3      | 3                       | 設計企劃專題                          | 3           | 3           |
|           |           |             | 多媒體設計專題                 | 3      | 3                       | 設計管理與實務專題                       | 3           | 3           |
|           |           |             | 視覺語言設計                  | 3      | 3                       | 故事編導與企劃                         | 3           | 3           |
|           |           |             | 3                       | 3      | 故事創意發展專題                | 3                               | 3           |             |
| 行動商務與運算   |           | 網路行銷專題      | 3                       | 3      | 手持式設備專題                 | 3                               | 3           |             |
|           |           | 多媒體通訊協定專題   | 3                       | 3      | 網路服務開發專題                | 3                               | 3           |             |
|           |           | 資訊網路專題      | 3                       | 3      | 資訊安全專題                  | 3                               | 3           |             |
|           |           | 資訊視覺化與網路傳播  | 3                       | 3      | 網站整合應用專題<br>平行處理技術與應用專題 | 3<br>3                          | 3<br>3      |             |
| 遊戲動畫與多媒體  |           | 機器學習與數位遊戲   | 3                       | 3      | 遊戲引擎專題                  | 3                               | 3           |             |
|           |           | 電子遊戲模擬平台專題  | 3                       | 3      | 高等網路專題                  | 3                               | 3           |             |
|           |           | 高等動畫設計      | 3                       | 3      | 遊戲與動畫設計專題               | 3                               | 3           |             |
|           |           | 後製與特效設計     | 3                       | 3      |                         |                                 |             |             |
|           |           | 多媒體內容展現技術專題 | 3                       | 3      |                         |                                 |             |             |
|           |           | 3D 動畫設計專題   | 3                       | 3      |                         |                                 |             |             |
| 其他        |           | 科技與管理英文     | 3                       | 3      | 數位教學設計專題                | 3                               | 3           |             |
|           |           | 數位內容技術專題    | 3                       | 3      | 智慧型代理人                  | 3                               | 3           |             |
|           |           | 電腦視覺        | 3                       | 3      | 設計樣版與程式設計               | 3                               | 3           |             |
|           |           |             |                         |        | 擴充實境在數位遊戲之應用            | 3                               | 3           |             |